

Anexo 4.1 Impresión de pantalla relacionadas con la elaboración de informe sobre avances de proyecto macro de investigación.

	Se realizó el análisis, identificación de metodologías e inicio del diseño del videojuego.	04 de mayo	
Definir las necesidades, los lineamientos y la selección de variables para la implementación de los videojuegos.	Se realizó el análisis, identificación de metodologías e inicio del diseño del videojuego.	11 de mayo	
	Se realizó el análisis, identificación de metodologías e inicio del diseño del videojuego.	19 de mayo	
	Se realizó el análisis, identificación de metodologías e inicio del diseño del videojuego.	25 de mayo	

+

Crear o cargar

Angela Milena Fuerte Baron

Angela Milena Fuerte Baron

Nuestros archivos

Compartir

Copiar vínculo

Añadir acceso directo a Mis archivos

...

Ordenar

Detalles

...

>







3. JAIRO RUIZ

>

10. ACTIVIDADES DE SEMILLERO

>

3. EVIDENCIAS

	Nombre	Modificado...	Modificado...	Tamaño del ar...	Compartir
	1. Evidencia - proyecto MACRO - ABRILdo...	El lunes a las 2:28 P	Jairo Hernan Ruiz B	113 KB	 Compartir
	2. Evidencia - proyecto MACRO - MAYO.d...	El lunes a las 2:24 P	Jairo Hernan Ruiz B	115 KB	 Compartir
	Evidencia - proyecto MACRO - MES.docx	El lunes a las 10:03	Jairo Hernan Ruiz B	97,8 KB	 Compartir